

△ Atelier « Bouge ton corps ! »

Domaines de compétences



2 : Les méthodes et outils pour apprendre

4 : Les systèmes naturels et les systèmes techniques

Capacités

- Connaître les effets positifs d'une pratique physique régulière sur l'organisme.
- Repérer les éléments permettant la réalisation d'un mouvement corporel.

Compétences transversales

- Communiquer, coopérer.

Cet atelier est en lien avec l'exposition temporaire « Hors-Jeu ! Le sport autrement ».

Son objectif est de comprendre comment le corps humain peut tenir debout et bouger.

1. AVANT L'ATELIER

- Vous pouvez proposer aux élèves de se dessiner en train de courir ou de danser. Qu'est-ce qui permet de représenter le mouvement ?

2. DÉROULÉ

- Après une danse effrénée, les élèves découvrent Oscar, le squelette du Vaisseau et observent quelques os.
- Ensuite, ils essaient par groupe de 2, et avec le matériel mis à disposition, de construire une maquette permettant d'expliquer le mouvement de l'avant-bras.
- Pour finir, quelques règles d'hygiène de vie pour préserver notre squelette seront abordées.

3. APRÈS L'ATELIER

- Vous pouvez approfondir la thématique en demandant aux élèves d'apporter des radios pour identifier de quelle partie du squelette il s'agit.



Pour approfondir la thématique au Vaisseau

L'élément Anatomia dans l'exposition Être humains.

Ressources

[Notre corps en mouvement | La Fondation La main à la pâte \(fondation-lamap.org\)](http://fondation-lamap.org)